

Sådan laver du en Baggrund i Animtoon

Sådan laver du en Baggrund i Animtoon

Først skal du finde dig et billede du vil bruge som baggrund, det kan være en tegning du selv har tegnet eller et billede du har taget med et kamera, som for eksempel skovbilledet i figur 1.



Figur 1: et billede taget i skoven.

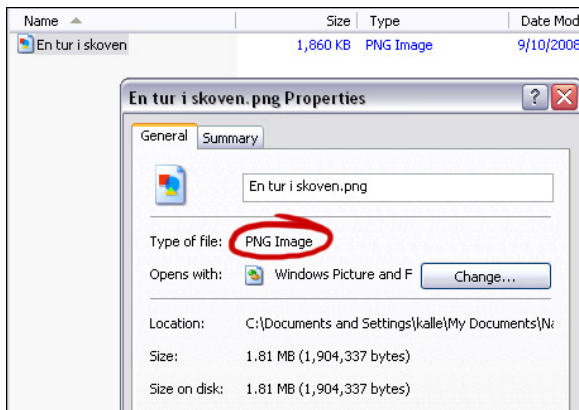
Billedets fil type

Animtoon kan læse en masse forskellige billedformater, men sikre formater er BMP, JPG eller PNG.

De fleste billedbehandlingsprogrammer eller kameraer kan gemme som en af de tre formater.

Hvis du har et billede i forvejen, er der flere måder du kan finde ud af hvilket billedformat det er.

Du kan for eksempel klikke med højre musseknop på billedets ikon og vælge "Properties", Egenskaber på dansk. Her kan du se fil typen, markeret med en rød ring i figur 2.



Figur 2: se hvilken fil type dit billede er.

Billedets størrelse

Animtoon ændre ikke på størrelsen af det billede du ligger ind, så det er vigtigt at dit billede ikke er for lille eller alt for stort.

Animtoons "skærm", er 720x576 px (pixels) så dit billede skal minimum være 720x576 px.

Animtoon kan panorere i baggrunde, se "Sådan laver du Animationsfilm i Animtoon" vejledningen, så det gør ikke noget at dit billede er større end 720x576px, men pas på ikke at lave det for stort, for så kan forholdet mellem karakterene og baggrunden komme til at se underligt ud.

Put billedet i mappe

Når du har lavet eller fundet et billede du er tilfreds med og som er det rigtige format og størrelsen, skal du have det ind i Animtoon programmet.

Når du installere Animtoon oprettes en mappe der hedder "Animtoon" i din Dokument mappe. I denne mappe skal du ind i undermappen "Baggrunde".

Når billedet ligger i mappen kan Animtoon automatisk finde det næste gang du starter programmet.

Når du er inde i baggrund editoren kan du blot klikke på Åbn ikonet. Så åbner en Filmanager og du kan så gå hen til der hvor du har gemt billedet.

At lave forgrund i baggrunden

Nu kan du bruge din baggrund, men det kan være at der er nogle ting i billedet du gerne vil have karakterende til at gå bagom istedet for foran.

Inde i Animtoons "film værkstedet" har du måske lagt mærke til at der er nogle ting i forgrunden som karakterene går bag ved, lige som i figur 4.



Sådan laver du en Baggrund i Animtoon

Figur 4: karakterene bevæger sig bag ved forgrunden som her er en busk og en sten.

Først skal du åbne Animtoon.

Så klikker du på "baggrund editor" ikonet, se figur 6.



Figur 6: baggrund editor ikonet.

Tryk derefter på "Åbn-mappen", se figur 7.



Figur 7: åbn-mappen.

I dialog boksen vælger dit billede og klikker på "Open" knappen.

Nu skulle dit billede være hentet ind og klar til at du kan redigere i det. I øverste venstre hjørne kan du se en lille udgave af det billede du har hentet ind, se figur 8. Her kan du se at det er det rigtige billede du arbejder på.



Figur 8: et lille "thumb-nail" billede af det du har hentet ind i Animtoon.

Når du skal lave forgrund i et billede skal du bruge marker forgrundsværktøjet, den store pensel, se billede i figur 9.



Figur 9: marker forgrundsværktøjet.

Du maler på det store billede i midten, se figur 10, som viser et lille udsnit af dit billede, så det er nærmere for dig at lave små detaljer.

Du kan flytte rundt på udsnittet ved at klikke og holde højre muse knap på det store billede og så trække det der hen hvor du vil male.



Figur 10: du maler på det store billede for at bringe ting i forgrunden.

Sådan laver du en Baggrund i Animtoon

Du maler på billedet, ved at klikke og holde venstre museknap nede, på det du vil have til at være i forgrunden.

Du vil se at billedet bliver mørkere der hvor du har malet. Den mørke farve er der kun for at du kan se hvad du har malet, den kan ikke ses i filmværkstedet eller i den færdige film.

Hvis du maler ved siden af eller fortryder noget du har malet, kan du klikke på viskelæder ikonet og "viske" det væk igen, se figur 11.



Figur 11: brug viskelæder værktøjet til at viske ud med.

Når du er færdig gemmer du din nye baggrund ved at trykke på "gemme-grisen" se figur 12.



Figur 12: gemme-grisen.

Skriv et navn i det tomme tekstfelt og tryk på "Save/gem" knappen. Du kan vælge at gemme den oven i originalbilledet, men det kan godt være en god ide at ikke at gemme oven i. Så kan du også bruge din baggrund uden

forgrunden. Du kan for eksempel skrive "forgrund" efter navnet for at give det nye billede et lidt andet navn.

Det er altid en god ide at give din baggrund et godt navn du kan huske senere.

Nu kan du hente din nye baggrund ind, når du arbejder i filmværkstedet. Du skal bare hente den baggrund du lige har gemt, og så kommer din nymalede forgrund automatisk med. Figur 13 viser hvordan det malede træ nu er foran figuren.



Figur 13: nu kan dine karakterer gå bag om forgrunden i din animation.

Hvis du vil vide mere om at hente baggrunde ind og animere i Animtoon kan du læse "Sådan laver du animationsfilm i Animtoon" vejledningen.

Du kan selvfølgelig også hente din nye baggrund ind i baggrunds editoren senere, hvis du vil arbejde videre på den eller hvis du vil ændre noget.

Ændre i baggrunde

Du kan også ændre i baggrunde i Animtoons baggrundseditor.

Først går du ind i baggrundseditoren, på samme måde som før, ved at trykke på "baggrund editor" ikonet.

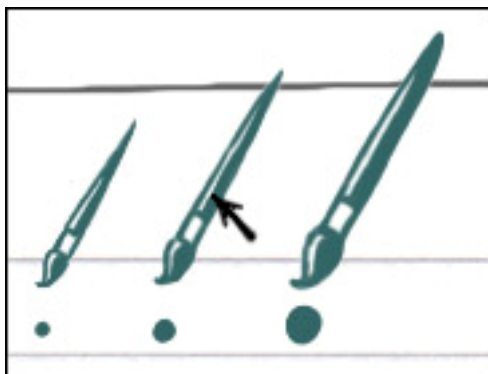
Hvis du vil ændre i en baggrund skal du først hente den ind (også på samme måde) tryk på "Åbn-mappen" (figur 7), og vælg den baggrund du vil redigere i.

Sådan laver du en Baggrund i Animtoon

Du kan også hente eksisterende baggrunde ind. Vælg den baggrund du vil redigere i og tryk på "Open/Åbn" knappen.

Lige som sidst kan du se hele den baggrund du har hentet ind i det lille billede øverst i venstre hjørne (figur 8), og du kan arbejde på det store billede i midten.

Start med at vælge den pensel du vil arbejde med, der er tre forskellige størrelser, lille, mellem og stor (se figur 14). Vælg en pensel ved at trykke på den med venstre musseknop.



Figur 14: vælg lille, mellem eller en stor pensel at arbejde med.

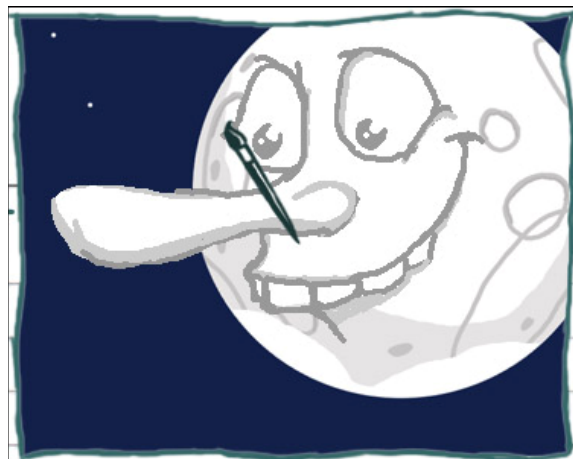
Du kan vælge farver i farvepaletten til højre for arbejdsbilledet, ved at trykke på dem, figur 15.



Figur 15: vælg farver.

Nu kan du tegne på baggrunden ved at klikke og holde venstre museknop nede på det store billede i midten, se figur 16.

Du kan flytte det udsnit af baggrunden du kan se, ved at klikke og holde højre muse knap på billedet og så trække det der hen hvor du vil arbejde.



Figur 16: tegn på eksisterende baggrunde.

Hvis du laver en fejl eller er utilfreds med det du har lavet, kan du klikke på viskelæder ikonet og viske det ud igen. Se figur 17.

Sådan laver du en Baggrund i Animtoon



Figur 17: viskelæder ikonet.

Når du er færdig trykker du på "gemme-grisen" og giver din nye baggrund et navn.

Du kan selvfølgelig også redigere i forgrunden på eksisterende baggrunde, hvis du mener de dækker for meget eller ikke dækker nok (se figur 18).



Figur 18: rediger i hvor meget forgrunden skal dække.

Husk! Alle baggrunde du redigerer i bliver til "egne" type baggrunde.