

## Sådan laver du en karakter i Animtoon.

Først åbner du Animtoon.

I start menu'en trykker du på "karakter editor" iconet, som er billedet af en lille sprællemænd, se figur 1.



Figur 1: Karakter editor ikonet

## Karakter Editor'en

I Karakter editor'en har du nu to muligheder, "Egne" eller "Faste", vælg en af mulighederne ved at trykke på det røde (faste) eller blå mand (egne), som vist i figur 2.



Figur 2: Faste og Egne

**Egne**, er karakterer du selv bygger op af dele og selv farvelægger.

**Faste**, er karakterer der er farvelagt i forvejen og hvor du evt. kan sammensætte karakterens kostume.

## Egne

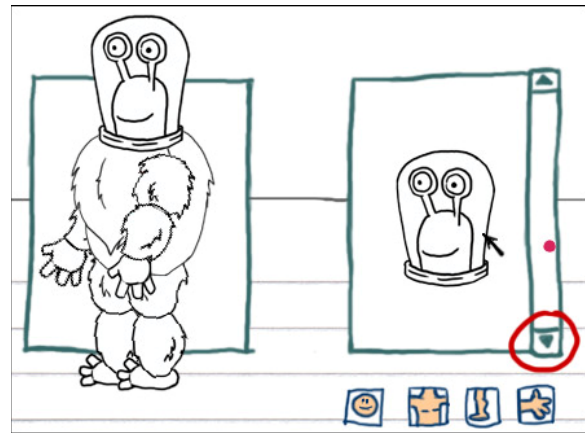
Hvis du her valgt "Egne", skal du nu til at sammensætte en karakter.

Øverst er to bokse, se figur 3, den til venstre viser hvordan din karakter ser ud, den til højre viser hvilke muligheder du har for nye dele.



Figur 3: de to bokse med karakteren og nye muligheder for dele.

Du kan skifte mellem valgmuligheder ved at trykke de små pile op og ned, yderst til højre på den højre boks, som vist med en rød cirkel i figur 4.



Figur 4: skift mellem valgmulighederne af karakterdele ved at trykke på pilen med den røde cirkel omkring.

For at vælge en ny del til din karakter skal du bare trykke på delen i højre boks og så kan du se ændringen på karakteren boksen til venstre...

## Sådan laver du en Karakter i Animtoon

På din karakter kan du udskifte hoved, krop, ben og arme. Ved at trykke på en af de små ikoner, under den højre boks, kan du se mulighederne for hver krops del, se figur 5.



**Figur 5:** du kan vælge hvilken kropsdel du vil udskifte ved at trykke på en af de små ikoner.

Ved at kombinere hoved, krop, ben og arme, kan du lave rigtig mange forskellige karakterer, som for eksempel dem i figur 6.



**Figur 6:** forskellige muligheder for sammensætning af karakterer.

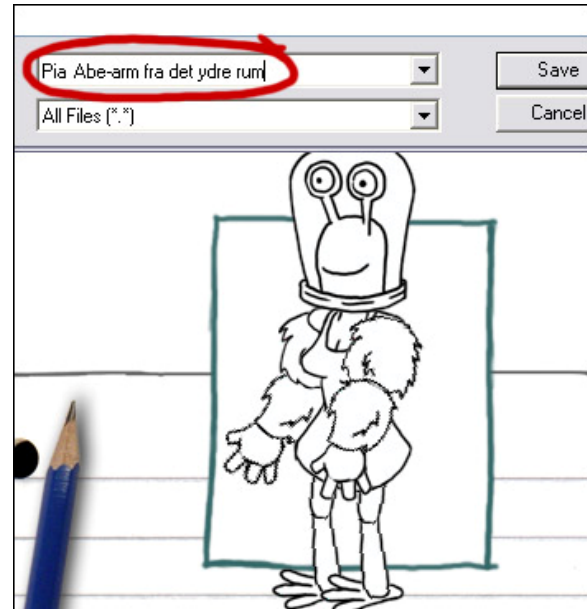
Når du har sammensat en karakter du er tilfreds med, kan du farvelægge den.

Hvis du ikke vil farvelægge karakteren eller du vil vente til senere kan du gemme karakteren ved at trykke på "gemme-grisen", figur 7.



**Figur 7:** tryk på gemme-grisen hvis du vil gemme din karakter.

Navngiv karakteren i det tomme tekst felt. Husk at give den et rigtig godt navn, så du kan huske den senere, lige som jeg har gjort i karakter i figur 8.



**Figur 8:** jeg har kaldt min karakter "Pia Abe-arm fra det ydre rum".

Tryk save/gem når du har valgt et godt navn.

## Farvelægning

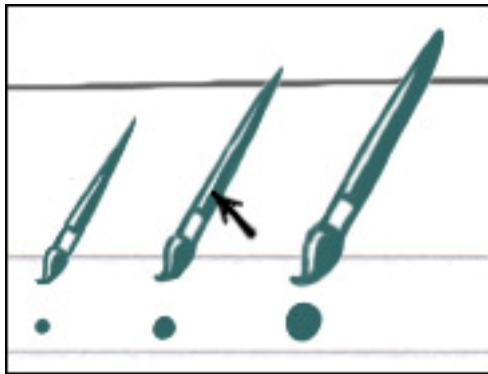
Hvis du vil farvelægge din karakter skal du trykke på malerspanden yderst til højre, som vist i figur 9.

## Sådan laver du en Karakter i Animtoon



**Figur 9:** for at komme til farvelægning skal du trykke på malerspanden.

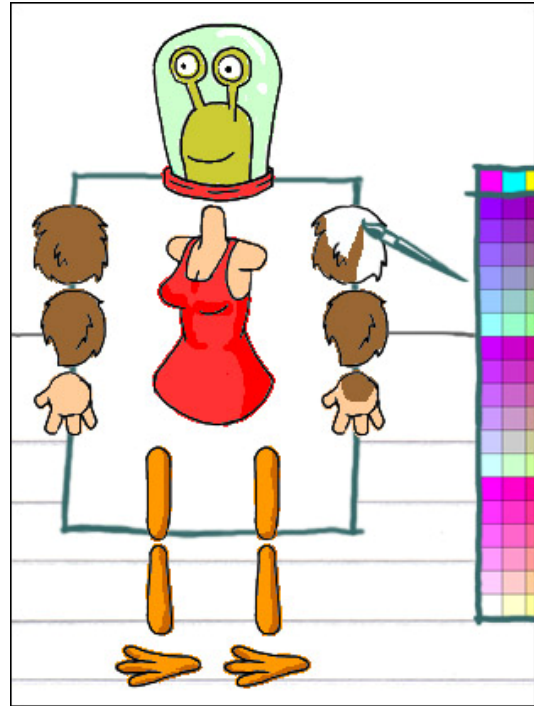
Først skal du vælge hvilken penselstørrelse du vil male med, som du kan se i figur 10, er der tre størrelser; lille, mellem og stor.



**Figur 10:** pensel størrelse.

Du kan vælge faver i farvepaletten, ved at trykke på den farve du vil bruge.

Du kan ikke farvelægge uden for karakterdelene, så du skal bare farvelægge inden for stregerne. Se et eksempel på farvelægning i figur 11.



**Figur 11:** eksempel på farvelægning af Own karakter.

Når du er tilfreds med din karakter skal du trykke på tilbage-knappen, så kan du se hvordan karakteren kommer til at se ud samlet, som i figur 12.

## Sådan laver du en Karakter i Animtoon



**Figur 12:** eksempel på farvelagt "own" karakter.

Hvis du ikke er tilfreds kan du trykke på malerspanden igen og farvelægge videre på din karakter.

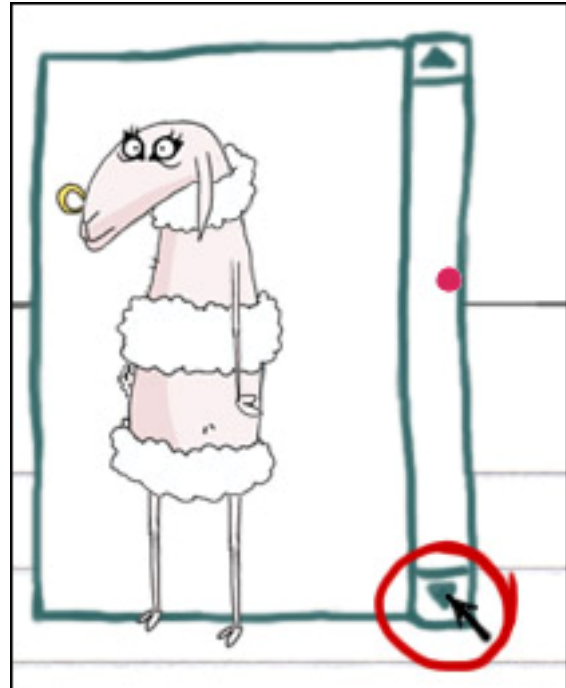
Når du er tilfreds, gemmer du karakteren ved at trykke på "save-grisen", husk at give den et godt navn.

Nu er du klar til at lave en animationsfilm med din nye karakter, se "Sådan laver du en animations film i Animtoon" guiden, hvis du har brug for hjælp til det.

### Faste

Hvis du har valgt at lave en "Fast" karakter og har trykket på den røde mand (se figur 2), skal du først vælge hvilken karakter du vil give kostume på.

For at vælge mellem de forskellige karakterer trykker du på de små pile, med en rød ring om i figur 13, yderst til højre på den højre boks.



**Figur 13:** vælg karakter ved at trykke på og ned på de grønne pile.

Når du har fundet en karakter du vil lave, trykker du på den og så dukker den op i boksen til venstre.

Nu har du din karakter i boksen til venstre og karakterens forskellige kostumemuligheder i boksen til højre, se figur 14.



**Figur 14:** karakteren til venstre og kostumemuligheder til højre.

Du skifter mellem de forskellige kostumemuligheder ved at trykke på de grønne pile og når du vil se hvordan de ser ud på karakteren trykker du på kostumbilledet i den højre boks.

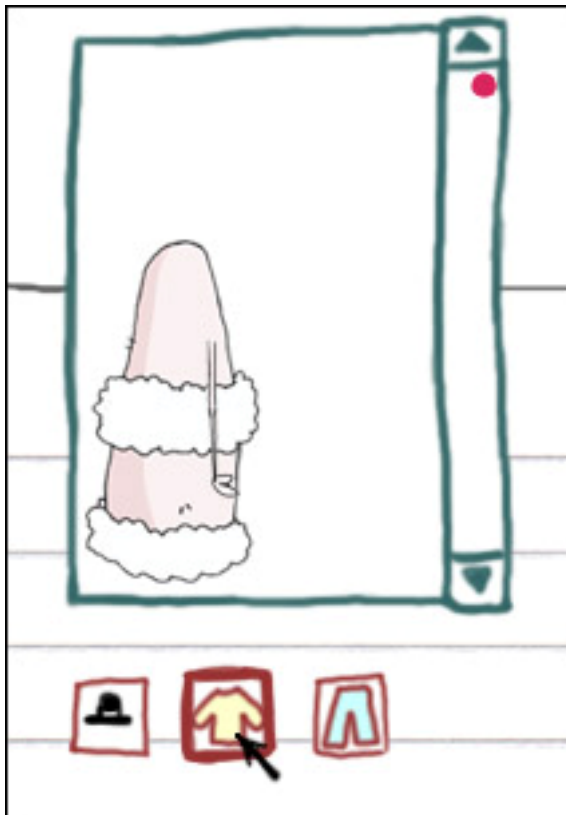
## Sådan laver du en Karakter i Animtoon

Hvis du vil vælge en anden karakter trykker du bare på den røde mand, så er du tilbage og kan vælge en ny karakter.

Husk at trykke på "save-grisen" hvis du vil gemme din karakter du allerede har lavet.

Når du har valgt en karakter har du tre forskellige kostumedele at vælge imellem, hat, bluse og bukser.

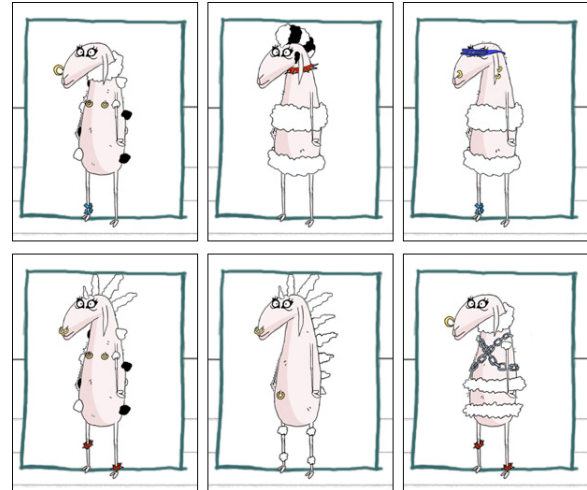
For at skifte mellem de forskellige kostumedele trykker du på de små ikoner under boksen til højre, se figur 15.



**Figur 15:** du kan vælge mellem hatte, bluser og bukser til din karakter.

Igen skifter du mellem de forskellige kostumedele ved at trykke på de små grønne pile.

Ved at kombinere de forskellige kostumedele kan du lave en masse forskellige karakterer eller måske bare den samme karakter med mange forskellige kostumer.



**Figur 16:** forskellige kostume kombinationer.

Når du er tilfreds med din karakter gemmer du den ved at trykke på "save-grisen" og så skal du bare finde på et godt navn, så du kan huske den senere.

Så er du klar til at lave en animationsfilm med din nye karakter, se "Sådan laver du en animations film i Animtoon" guiden, hvis du har brug for hjælp til det.