

Sådan laver du Lyd i Animtoon

Sådan laver du lyd i Animtoon

Allerførst, før du åbner Animtoon, skal du sikre dig at der er en mikrofon sat til din computer og at den virker.

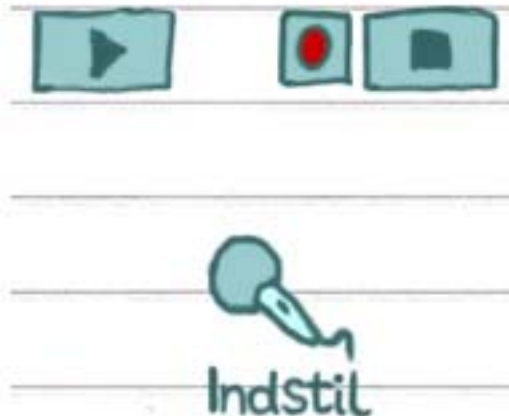
Derefter åbner du Animtoon.

I start menuen trykker du på "Lyd editor" ikonet, som er billedet af en lille højttaler, se figur 1.



Figur 1: Lyd editor ikonet

I lyd editoren er deire vigtigste knapper, afspil, indspil, stop og indstil, se figur 2.



Figur 2: afspil, indspil, stop og indspil knapperne.

Knapperne ligner dem du finder på andre ting der kan afspille og optage lyd.

Afspil er knappen yderst til venstre, med en væltet trekant på. **Indspil** er den i midten, med den runde røde plet og **Stop** er den yderst til højre med en firkant.

Når du vil lave en ny lyd, trykker du på optageknappen og taler ind i mikrofonen.

Når du har sagt det du skal sige, trykker du på stop-knappen.

Så har du din lyd, hvis du vil høre hvad du har indspillet trykker du på afspille-knappen.

Hvis du vil gemme din lyd trykker du på "gemme-grisen", se figur 3.



Figur 3: gemme-grisen.

Skriv et navn til din lyd i det tomme tekst felt og tryk på "Save/Gem" knappen

Det kan være en god ide at navngive lyden efter du siger, så er den nem at finde igen.

Bemærk! Det er også en god ide at lave korte sætninger eller enkelte ord, som kan genbruges i andre film, så som "Jeg kommer med fred", "Hej med dig", "Hvorfor har du abe arme", "Ja", "Nej" og den slags.

Hvis du gerne vil hente og høre en lyd du allerede har indspillet trykker du på "Åbn-mappen", ved siden af grisen, se figur 5.



Figur 5: Load-mappen til at hente lyde du har indspillet.

Sådan laver du Lyd i Animtoon

I dialogboksen vælger du den lyd du gerne vil høre og trykker på "Open/Åbn" knappen. Så kan du høre lyden ved at trykke på afspille-knappen (lige som med lyde du lige har indspillet).

Indspil mikrofon knappen. Dette er vigtigt for når du skal optage din film vil programmet bevæge munden på din figur i takt med det du siger. Derfor skal programmet vide hvor meget støj der er på din mikrofon og vide hvor højt du taler når du taler. Klik på mikrofonen og følg anvisningerne på skærmen. Hvis ikke du ændrer på din mikrofon behøver du ikke gøre dette mere. Programmet husker det til næste gang du bruger det.

Når du har indspillet og gemt alle de lyde du syntes du skal bruge til din film, trykker du på "main menu" ikonet, med det lille hus (figur 6) og vender tilbage til hoved menuen.



Figur 6: Tilbage knappen til at komme tilbage til start menuen.

Nu kan du enten lave en karakter til dine lyde, se "Sådan laver du en karakter i Animtoon", eller lave en film med dem, se "Sådan laver du en animationsfilm i Animtoon".